

**”OLIMPIADA” INTERNAȚIONALĂ DE MATEMATICĂ  
”FORMULA OF UNITY” / ”THE THIRD MILLENIUM”  
2014/2015 – RUNDA A DOUA – ADDENDUM**

ABSTRACT. Comments on some additional problems presented at the ”new” integrated International Mathematical Olympiad ”Formula of Unity” / ”The Third Millenium”, 2014/2015, second round.

Data: 25 februarie 2015.

Autor: Dan Schwarz, București.

0. INTRODUCERE

Acestea sunt comentariile adiționale asupra **Olimpiadei Internaționale de Matematică ”Formula of Unity” / ”The Third Millenium”**, 2014/2015, **runda a doua**, și reflectă, ca de obicei, opinia personală a autorului.<sup>1</sup>

Voi indica prin culoarea **roșie** eventualele erori, sau notațiile abuzive din enunțurile originale, și prin culoarea **verde** varianta de preferat (sau care lipsea din enunț sau soluție). Voi folosi în mod predilect și culoarea **albastră** pentru comentariile de natură personală.

1. PROBLEMELE DATE LA O PARTE ÎN MATERIALUL PRECEDENT.

**Subiectul** (3 – clasa a VI-a). *Maria and Helen left their home at the same time and went to a store for an ice cream. Maria walked faster, so she reached the store in 12 minutes. She spent 2 minutes to buy an ice-cream and then left. 2 minutes later on her way back she met Helen. How long did it take for Helen to reach the store? Speeds of both girls are constant.*

*Soluție.* Fie  $m$  viteza Mariei și  $h$  viteza Helenei. Atunci  $(12 + 2 + 2)h = (12 - 2)m$ , deci  $m = \frac{16}{10}h$ , și prin urmare  $12m = \boxed{19.2}h$ . □

**Subiectul** (3 – clasa a VII-a). *There are 3 candies on a table and a bag with 2012 candies. Anna and Helen play the following game. In turns each girl takes candies from the bag and places them on the table. It is not allowed to add more candies than there are already on the table. The girl who takes the last candy from the bag is a winner. Anna starts first. Which of the girls can win the game no matter how the other girl plays?*

<sup>1</sup>Dintr-un exces de zel, voi prezenta și restul problemelor din această rundă a doua. Soluțiile și figurile unora din problemele de geometrie sunt curtoazie Laurențiu Ploscaru. Problemele 3 – clasa a VII-a și 6 – clasa a VIII-a sunt destul de interesante, căci mai neobișnuite (probleme cu jocuri, unde lipsa unei tehnici adecvate este nimicitoare) ... De remarcat că nici până astăzi, 25 februarie 2015, la peste două săptămâni după concurs, nici măcar enunțurile nu au apărut pe site, dară-mi-te soluțiile oficiale.

COMENTARII

D. SCHWARZ

*Soluție.* Suma numerelor bomboanelor de pe masă și din pungă este constant egală cu  $N = 2015 = 2n + 1$ , număr impar. Fie  $0 < m \leq N$  bomboane pe masă (la început  $m = 3$ ), și deci  $p = N - m$  în pungă. Se vede ușor că dacă  $1 \leq p \leq m$ , atunci jucătorul la mutare câștigă, iar dacă  $p = 0$  sau  $p = m + 1$ , atunci jucătorul la mutare pierde.

Analiza retrogradă ne vine iarăși în ajutor. Construim tabela  $W - L$  a pozițiilor câștigătoare ( $W$ (inning)), respectiv pierzătoare ( $L$ (osing)), și vom indica prin  $(p, m)$  perechea numerelor de bomboane din pungă, respectiv de pe masă (cu  $p + m = N$ ), urmată, pentru o poziție  $W$ , de  $\xrightarrow{k}$ , care indică mutarea a  $1 \leq k \leq \max\{m, p\}$  bomboane din pungă pe masă, pentru a ajunge la o poziție  $L$ .

$W$	$L$
	(0, 2015)
$(0 + k, 2015 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $1 \leq k \leq 1007$	
	(1008, 1007)
$(1008 + k, 1007 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $1 \leq k \leq 503$	
	(1512, 503)
$(1512 + k, 503 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $1 \leq k \leq 251$	
	(1764, 251)
$(1764 + k, 251 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $1 \leq k \leq 125$	
	(1890, 125)
$(1890 + k, 125 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $1 \leq k \leq 62$	
	(1953, 62)
$(1953 + k, 62 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $2 \leq k \leq 31$	
	(1985, 30)
$(1985 + k, 30 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $2 \leq k \leq 15$	
	(2001, 14)
$(2001 + k, 14 - k) \xrightarrow{k}$ pentru $2 \leq k \leq 7$	
Așadar (2012, 3) $\xrightarrow{3}$	(2009, 6)

Prin urmare Anna câștigă. Încercarea efectuării analizei în sensul direct al desfășurării jocului este sortită eșecului (din cauza numărului enorm de bifurcații). Analiza retrogradă este uneori de neînlocuit în atacarea unei probleme de joc (vezi și problema următoare).  $\square$

**Subiectul** (6 – clasa a VIII-a). *A convex 2015-gon and all its diagonals are drawn on a blackboard. Alex and Ben play the following game. In turns each boy erases either any number from 1 to 10 of adjacent sides, or any number from 1 to 9 of diagonals (not necessarily from the same vertex). The player who cannot make a move loses. Alex starts first. Which of the boys can win the game no matter how the other boy plays? What is the winning strategy?*

D. SCHWARZ

COMENTARII

*Soluție.* Vom împărți jocul în două sub-jocuri.

• Sub-jocul 1. Doar mutările cu diagonale sunt luate în considerație. Vom considera numărul de diagonale disponibile, deci unde 0 este poziție pierzătoare. Analiza retrogradă arată că deci 1 – 9 sunt poziții câștigătoare. Dar atunci 10 este poziție pierzătoare, deci 11 – 19 sunt poziții câștigătoare, și așa mai departe. Prin urmare, pozițiile pierzătoare sunt multiplii de 10; cum numărul de diagonale este  $\frac{2015(2015-3)}{2}$ , deci un multiplu de 10, rezultă că primul jucător pierde, strategia câștigătoare a celui de-al doilea jucător fiind de a șterge  $10 - k$  diagonale dacă la mutarea precedentă primul jucător a șters  $1 \leq k \leq 9$  diagonale.

• Sub-jocul 2. Doar mutările cu laturi sunt luate în considerație. Al doilea jucător va aplica o strategie de simetrie; dacă la prima sa mutare, primul jucător a șters  $1 \leq k \leq 10$  laturi adiacente, al doilea jucător șterge  $11 - k$  laturi adiacente – anume cele care lasă din conturul poligonului două linii frânte disjuncte, formate fiecare din  $\frac{2015 - k - (11 - k)}{2} = 1002$  laturi. De acum înainte, jucătorul al doilea repetă în oglindă mutarea făcută imediat mai înainte de către primul jucător, în cealaltă linie frântă. Prin urmare, de câte ori primul jucător poate muta, și al doilea va putea muta, deci primul jucător pierde.

Așadar, primul jucător din fiecare sub-joc va pierde. Aceasta înseamnă că Ben câștigă jocul complet; fiecare mutare a sa va fi în sub-jocul în care a mutat mai înainte Alex, după strategia câștigătoare a celui sub-joc.

Deși destul de străvezie, problema nu este rea deloc, îmbinând metode clasice din teoria rezolvării unor astfel de jocuri. □

---

**Subiectul** (3 – clasa a VIII-a și a IX-a). *Suppose  $ABC$  is an isosceles triangle. Let  $O$  be a the point of intersection of medians  $AA_1$  and  $BB_1$ . Given that  $\angle AOB = 120^\circ$ , find the angles of the triangle  $ABC$ .*

*Soluție.* (D. Schwarz) Fie și  $CC_1$  a treia mediană. Enunțul nu spune în care vârf este triunghiul  $ABC$  isoscel. Distingem două cazuri.

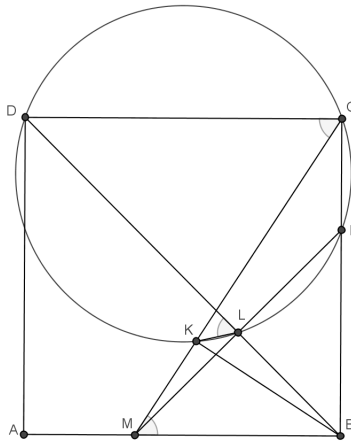
• Isoscel în  $C$ . Atunci, din simetrie,  $\angle AOC_1 = \angle BOC_1 = 60^\circ$ , deci  $\angle OAC_1 = \angle OBC_1 = 30^\circ$ . Rezultă  $OA = 2OC_1 = OB$ . Dar avem și  $OC = 2OC_1$ , deci triunghiurile  $AOC$  și  $BOC$  sunt isoscele în  $O$ . Avem, din simetrie, și  $\angle AOC = \angle BOC = 120^\circ$ . Rezultă că triunghiul  $ABC$  este echilateral, deci unghiurile sale sunt toate trei egale cu  $60^\circ$ .

• Isoscel în  $A$  (din simetrie, echivalent cu isoscel în  $B$ ). Atunci, din simetrie,  $\angle AOB = \angle AOC = 120^\circ$ , deci  $\angle BOC = 120^\circ$ , și atunci  $\angle OBA_1 = \angle OCA_1 = 30^\circ$ . Rezultă  $OB = 2OA_1 = OC$ . Dar avem și  $OA = 2OA_1$ , deci triunghiurile  $AOB$  și  $AOC$  sunt isoscele în  $O$ . Rezultă că triunghiul  $ABC$  este și în acest caz echilateral. □

COMENTARII

D. SCHWARZ

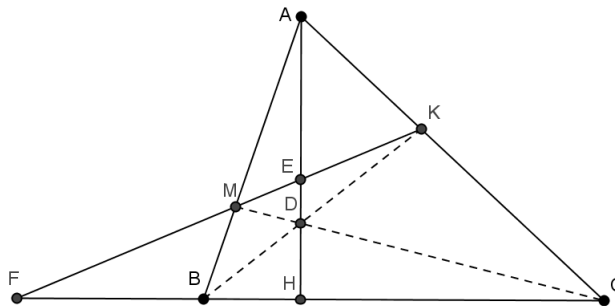
**Subiectul** (3 – clasa a X-a). *Points  $M$  and  $P$  are chosen on sides  $AB$  and  $BC$  respectively of a square  $ABCD$ , so that  $AM = CP$ . A circle with diameter  $DP$  intersects the segment  $CM$  at the point  $K$ . Prove that  $MK \perp BK$ .*



*Soluție.* (L. Ploscaru) Fie  $L = BD \cap MP$ . Evident, punctele  $C$  și  $K$  se află pe cercul de diametru  $[DP]$ . Mai mult, e clar că  $PM \parallel AC$  și  $AC \perp BD$ , prin urmare și  $L$  se află pe acest semicerc. Patrulaterul  $CDKL$  fiind înscris în cercul respectiv, unghiurile  $\angle DCK$  și  $\angle DLK$  sunt congruente.

De asemenea,  $\angle DCK \equiv \angle KMB$  ca unghiuri alterne interne, iar prin tranzitivitate obținem  $\angle DLK \equiv \angle KMB$ , ceea ce înseamnă că patrulaterul  $BMKL$  este înscrisibil. Dar atunci  $\angle BKM = \angle BLM = 90^\circ$ , ceea ce trebuia demonstrat.  $\square$

**Subiectul** (3 – clasa a XI-a și a XII-a). *Points  $H$ ,  $K$  and  $M$  are marked respectively on the sides  $BC$ ,  $AC$  and  $AB$  of a triangle  $ABC$ . Let  $AH$  be an altitude. Prove that  $HA$  is the angle bisector of  $\angle KHM$  if and only if  $AH$ ,  $BK$  and  $CM$  intersect at the same point are concurrent.*



D. SCHWARZ

COMENTARII

*Soluție.* (L. Ploscaru) Fie  $E$  și  $F$  punctele în care dreapta  $KM$  intersectează dreptele  $AH$ , respectiv  $BC$ , iar  $D = BK \cap CM$ . Atunci dreapta  $AD$  este polara unghiulară a punctului  $F$  față de unghiul  $\angle BAC$ . Faptul că  $D \in AE$  înseamnă că dreapta  $AE$  este polara unghiulară a lui  $F$  față de același unghi  $\angle BAC$ , ceea ce este echivalent cu faptul că diviziunea  $(E, F, M, K)$  este armonică, sau că fascicolul  $(HE, HF, HM, HK)$  este armonic. Or aceasta, în condițiile în care  $AH \perp BC$ , este totuna cu faptul că  $HE$  și  $HF$  sunt bisectoare (interioară, respectiv exterioară) ale unghiului  $\angle KHM$ , ceea ce încheie demonstrația.  $\square$

**Subiectul** (5 – clasa a XII-a). *Suppose  $ABCD$  is a regular tetrahedron with edge of **the** length 1. Through an interior point of **the** face  $ABC$  three planes are drawn, parallel to **the** faces  $ABD$ ,  $ACD$  and  $BCD$  respectively. These planes split the tetrahedron in several parts. Find the total sum of the lengths of the edges of the part that contains vertex  $D$ .*

*Soluție.* (D. Schwarz) Fie  $P$  acel punct interior feței  $ABC$ .

Fie  $B_A C_A$  paralela prin  $P$  la  $BC$ , cu  $B_A \in AB$  și  $C_A \in AC$ . Fie  $C_B A_B$  paralela prin  $P$  la  $CA$ , cu  $C_B \in BC$  și  $A_B \in BA$ . Fie  $A_C B_C$  paralela prin  $P$  la  $AB$ , cu  $A_C \in CA$  și  $B_C \in CB$ .

Planul prin  $P$  paralel la fața  $ABD$  trece prin  $A_C$  și  $B_C$  și intersectează  $DC$  în punctul  $D_C$ , astfel ca  $A_C D_C \parallel AD$  și  $B_C D_C \parallel BD$ . Planul prin  $P$  paralel la fața  $ACD$  trece prin  $C_B$  și  $A_B$  și intersectează  $DB$  în punctul  $D_B$ , astfel ca  $C_B D_B \parallel CD$  și  $A_B D_B \parallel AD$ . Planul prin  $P$  paralel la fața  $BCD$  trece prin  $B_A$  și  $C_A$  și intersectează  $DA$  în punctul  $D_A$ , astfel ca  $B_A D_A \parallel BD$  și  $C_A D_A \parallel CD$ .

Fie  $A' = B_C D_C \cap C_B D_B$ ,  $B' = C_A D_A \cap A_C D_C$ ,  $C' = A_B D_B \cap B_A D_A$ . Partea care va conține vârful  $D$  este paralelipipedul  $DD_A B' D_C D_B C' P A'$ . Suma lungimilor laturilor sale este

$$4(PA' + PB' + PC') = 2(A_C B_C + B_A C_A + C_B A_B) = \boxed{4},$$

din elementare proporții de asemănări, deoarece triunghiurile  $A_C B_C D_C$ ,  $C_B A_B D_B$  și  $B_A C_A D_A$  sunt echilaterale, iar suma distanțelor punctului  $P$  la laturile  $\triangle ABC$  este constant egală cu înălțimea lui  $\triangle ABC$ , indiferent de poziția sa.

Partea care va conține vârful  $D$  este paralelipipedul  $DD_A B' D_C D_B C' P A'$  pentru orice tetraedru, fie el și ne-echilateral. Suma lungimilor laturilor sale se poate atunci exprima în funcție de laturile tetraedrului și de distanțele de la punctul  $P$  la laturile  $\triangle ABC$ .  $\square$

## 2. ÎNCHEIERE

Cu acestea, toate problemele rundei a doua au fost atât soluționate, cât și comentate. Nu știu dacă (nu cred că) voi mai comenta acest concurs pe viitor – calitatea problemelor, și dificultatea de a veni în contact cu enunțurile, și mai ales soluțiile oficiale, toate mă fac să consider o atenție prelungită ca fiind nejustificată. *Dasfidania, good bye, adieu.*